

Die Legendre-Transformation in der klassischen Mechanik

Die Legendre-Transformation verbindet Lagrange- und Hamilton-Funktion in der klassischen Mechanik.

Definition (Vorlesung):

$$(Lg)(x) := \sup_y (yx - g(y))$$

$$\text{Extremum: } 0 \stackrel{!}{=} \frac{\partial}{\partial y} (yx - g(y)) = x - \frac{\partial g}{\partial y} \Rightarrow x = \frac{\partial g}{\partial y}$$

Nach dieser Vorschrift folgt die Hamilton-Funktion (als Funktion generalisierter Koordinaten q_k und Impulse p_k) aus der Lagrange-Funktion (als Funktion generalisierter Koordinaten q_k und Geschwindigkeiten \dot{q}_k):

$$H(q_k, p_k) = \sup_{\dot{q}_k} (p_k \dot{q}_k - L(q_k, \dot{q}_k)) , \quad p_k = \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_k} .$$

Beispiele: • harmonischer Oszillator,

$$L = \frac{m}{2} \dot{x}^2 - \frac{k}{2} x^2 \quad \rightarrow \quad p = \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} = m\dot{x}$$

$$\Rightarrow H(x, p) = p\dot{x} - \frac{m}{2} \dot{x}^2 + \frac{k}{2} x^2 = \underline{\underline{\frac{p^2}{2m} + \frac{k}{2} x^2}}$$

• Elektron im elektromagnetischen Feld \vec{A}, ϕ

$$L = \frac{m}{2} \vec{v}^2 + e\vec{A}\vec{v} - e\phi$$

$$= \frac{m}{2} (\dot{x}_1^2 + \dot{x}_2^2 + \dot{x}_3^2) + e(A_1 \dot{x}_1 + A_2 \dot{x}_2 + A_3 \dot{x}_3) - e\phi$$

$$\rightarrow p_k = \frac{\partial L}{\partial \dot{x}_k} = m\dot{x}_k + eA_k, \quad \dot{x}_k = \frac{p_k - eA_k}{m}$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{H = \frac{1}{2m} [(p_1 - eA_1)^2 + (p_2 - eA_2)^2 + (p_3 - eA_3)^2] + e\phi}}$$